

In BASIC effektiv programmieren - Auch mit Kleinstrechnern
Lektor: Petra Tredup

Völz, Horst:

In BASIC effektiv programmieren -
Auch mit Kleinstrechnern / Horst Völz.-
1. Aufl. - Berlin: Verl. Die Wirtschaft, 1989. -
192 S.: 32 Abb., 21 Tab.

Redaktionsschluß: Januar 1989

ISBN 3-349-00570-5

C Verlag Die Wirtschaft 1989
Am Friedrichshain 22, Berlin, 1055
Lizenz-Nr. 122, Druckgenehmigungs-Nr. 195/123/89
LSV 0395
Einbandgestaltung: Klaus Rähm
Typographie: Verlag Die Wirtschaft
Printed in the German Democratic Republic
Satz: Computer-Schreibsatz / Prof. Dr. habil. Horst Völz
Druck und buchbinderische Weiterverarbeitung:
(140) Druckerei Neues Deutschland, Berlin
Bestell-Nr.: 676 377 5

01200

(Aus Daten vom 6.9.93?)

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
1. Einleitung	9
2. Prinzip des KC-Interpreters	13
2.1. Aufbau der BASIC-Programmzeile	13
2.2. Ausnutzen der Zeilenstruktur	16
2.3. Aufteilung des Speichers	18
2.4. Ablage der Variablen	22
2.5. Ablage der Felder	23
2.6. Die Stringvariablen	23
2.7. Ein Beispielprogramm	27
2.8. BASIC-Eintritt	29
2.9. Subroutinen des BASIC-Interpreters	30
3. Optimierung von Programmen	31
3.1. Die Problemstellung	31
3.2. Die Zeilensuche	34
3.3. Variablen und Zeit	35
3.4. FOR...TO...NEXT	37
3.5. Subroutinen	45
3.6. Definierte Funktionen	48
3.7. Logische Größen	53
3.8. Weitere Befehlsgruppen	57
3.9. Zusammenfassung	64
4. Maschinennahe Befehle	68
4.1. Ein Überblick	68
4.2. Speicherzugriff	69
4.3. Port-Zugriffe	73
4.4. Maschinenroutinen	75
4.5. Die USR-Funktion	88

5. BASIC-Varianten	95
5.1. Minimal-BASIC	95
5.2. BASICODE	97
5.3. KC 87	98
5.4. KC-nahe BASIC-Varianten	101
5.5. Extended BASIC	105
5.6. Better-BASIC	111
5.7. Compiler	114
6. Bedeutung der Rekursion	119
6.1. Zum Begriff der Rekursion	119
6.2. Rekursiv definierte Funktionen	120
6.3. Rekursive Verfahren und Prozeduren	123
6.4. Iterative Berechnung rekursiver Funktionen	124
6.5. Rekursive Strukturen	130
6.6. Angemessenheit und Stil	132
7. Ausgewählte Anwendungen	133
7.1. Primzahlen	133
7.2. Sortierverfahren	137
7.3. Suchverfahren	146
7.4. Grafik-Beispiele	150
7.5. Fraktale	157
8. Anhang	170
8.1. Tabellen von Token	170
8.2. Speicherbelegung bei den KC 85/2 bis KC 85/4	173
8.3. Das KC-ROM-BASIC	174
8.4. Erprobte Formeln für Fraktale	183
8.5. Verzeichnis der Programme	184
9. Literaturverzeichnis	186
10. Sachwortverzeichnis	188