

Akustik	a	Datenanzug	e17	Quanteninformation	i6
Gehör	a0	Sprachein- und -ausgabe	e18	Kopierschutz	i7
Schallausbreitung	a1	Lagebestimmung	e2	Kunst und Literatur	k
Raumakustik	a10	Lokalisation	e20	Analytische Ästhetik	k1
Stereoschall	a11	Ortung, Radar	e21	Goldener Schnitt	k11
3D-Schall	a12	GPS	e22	Auffälligkeit	k12
Beschallung	a13	Zuverlässigkeit	e3	Generative Ästhetik	k2
D-Verstärker	a14	EMV, EMP	e4	Komposition	k21
Schallwandler	a2	Datenschutz	e5	Texte	k22
Mikrophon	a20	Funk-Etiketten RFID	e51	Bilder	k23
Lautsprecher	a21	Funk und Kommunikation	f	Zipfsches Gesetz	k24
Kopfhörer	a22	Sprechende Technik	f1	Tanz	k3
Musik	a3	Telefon	f10	Zitate	k4
elektronische Musik	a30	Vermittlung	f11	Musik	k5
MIDI-Technik	a31	Bildtelefon	f12	Literatur	k6
Mechan. Musikinstrumente	a32	Mobilfunk, Handy	f13	Theater	k7
Synthesizer, Sampler	a34	Fax	f14	Oper	k8
Randgebiete	a4	email, SMS	f15	Strukturen, Plastik	k9
Ultraschall	a40	UMTS	f15	Leben - Mensch	l
Infraschall	a41	Telegraphie	f2	Evolution	l0
Oberflächenwellen	a42	drahtgebunden	f20	des Menschen	l01
akustisches Telefon	a5	optisch	f21	Bewusstsein	l02
Bauelemente	b	funktechnisch	f22	Denken	l03
Sensoren/Aktoren	b0	Rundfunk und Fernsehen	f3	biologische Grundlagen	l1
Tasten, Relais	b01	Rundfunk	f30	Genetik	l10
Röhren	b02	Fernsehen	f31	Neuronen	l11
Verschaltung	b03	HDTV + digitales	f32	Sinne	l12
Motoren	b04	Satelliten	f33	Muskeln / Drüsen	l13
Verstärker	b05	ADR, DAB, DSR	f34	geistige Fähigkeiten	l2
Halbleiter	b1	ARI, Verkehrsfunk	f35	Gehirn	l20
diskrete Halbleiter	b10	KW, Amateur	f36	Gedächtnis	l21
Technologien	b11	Fernbedienung	f37	Lernen	l22
ICs und Logik	b12	UKW	f38	Kreativität	l23
CPU	b13	Ausbreitungstechniken	f4	Emotionen	l23
Supraleiter	b14	Antennen	f40	Humor, Witz	l24
MEM	b15	Kabel	f41	höhere Leistungen	l3
DSP	b16	Richtfunk	f42	Wissen, Erfahrung	l30
Optische	b2	Lichtleiter, Fasern	f43	Sprache	l31
Anzeigen	b20	Verbindungstechniken	f5	Spiele	l32
LED	b21	Schnittstellen	f50	Sport	l33
Laser	b22	Bussysteme	f51	Messgrößen	l4
LCD	b23	BTX / ISDN	f52	EKG, EEG	l40
CCD	b24	Internet	f53	Biometrie	l41
Organische	b25	Internet Recherche,		Lebenserhaltung	l5
Passive	b3	Suchmaschinen	f53	Medizin	l50
Widerstände	b30	Modem	f54	Gesundheit	l51
Kondensatoren	b31	Vernetzung	f54	Ernährung	l52
Spulen, Trafos	b32	ASDL usw.	f55	Botanik	l6
Memristor	b33	Frequenztechniken	f6	Zoologie	l7
Schwingungsfähige	b4	Frequenzen	f60	Verhalten / Physiologie	l8
Quarze	b40	Modulationen	f61	Immunologie	l9
Piezoelektrik	b41	Codierung (PCM)	f62	Mathematik	m
Elektret	b42	Post	f7	Theorie, Grundlagen	m0
Filter	b43	Bedientheorie	f8	Axiomatik	m00
Stromquellen	b5	Navigation	f9	Logik	m01
Batterien	b50	Information	i	Beweise	m02
Akkus	b51	Informationsmodell	i0	Rechenverfahren	m1
Brennstoffelemente	b52	Informationsschwelle	i01	Zahlzeichen	m10
Netzteile	b53	Systemtheorie	i02	Rechnen	m11
Sonnenenergie	b54	Shannontheorie	i1	Mathematik-Programme	m12
Mechanische usw.	b55	Entropie	i10	Geometrie	m13
Kunststoff-, Bioelektronik	b6	Codierung	i11	Zusammenhänge	m2
Nano-Elektronik	b7	Redundanz./Relevanz	i12	Statistik, Zufall	m20
photonische Kristalle	b71	Kanalkapazität	i13	Regression, Fit	m21
Spin-Elektronik	b72	Kompression	i2	Approximation	m22
Quantenelektronik	b8	verlustlos	i21	Theoretische. Informatik	m3
Analog-Elektronik	b9	verlustbehaftet	i22	Komplexität	m31
Erfassen - Messen	e	Fehlerbeh., Kryptographie	i3	Entscheidbarkeit	m32
Grundlagen	e0	ECC-EDC	i30	formale Sprachen	m33
Skalen, Theorie	e01	CRC	i31	Transformationen	m4
SI, Maßsysteme	e02	Kryptographie	i32	Iteration, Rekursivität	m5
Messgeräte	e03	Steganogr. Wasserzeichen	i33	Optik - Bilder	o
THz-Technik	e04	Analog und digital	i4	Grundlagen	o0
Eingabegeräte	e1	AD-DA-Wandler, Sampl.	i41	Metamaterial	o01
Tastaturen	e10	Austausch von Größen	i43	Bildwahrnehmung	o1
Keyboard (Musik)	e11	Informationsfeld	i44	Sehen	o10
Maus	e12	Analogien	i45	Farbmodelle	o11
Paddle/Joystick	e13	Grenzen	i5	Escher	o12
Digitalisierungs-Tablett	e14	Fragestrategien	i50	Fraktale	o13
Touchscreen	e15	Antinomien	i51	Bild-Mathematik	o14
digitaler Handschuh	e16	Zahlenbereiche	i52	Bildwiedergabe	o2

Bildröhre / Monitor	o20	Fest- u. Wechselpatte	s31	Alphabet	
Großprojektion	o21	Trommeln	s32	3D-Schall	a12
Plasmapanel	o22	Arrays usw.	s33	ADR	f34
Stereobild	o23	Optische Verfahren	s4	AD-Wandler	i41
Headset	o24	CD	s40	Akkus	b51
Minidisplays	o24	CD-R	s41	Aktoren	b0
Bilderfassung	o3	DVD	s42	Akustik	a
Bildwandler	o30	Phasechange CD-RW	s43	Akustik, Randgebiete	a4
Scanner	o31	MO / MD	s43	akustisches Telefon	a5
Belichter	o32	Bildplatte	s45	allgemeine Erfindungen	z31
digitale Kameras	o33	Blaue DVD	s46	allgemeine Speicher	s0
OCR	o34	Chemische Verfahren	s5	allgemeine Wissenschaft	w1
Camcorder	o35	Photographie	s50	alte digitale Speicher	s24
Mikroskop	o36	Kinofilm	s51	Amateur	f36
Bilderzeugung, technisch	o4	Tonfilm	s52	analog und digital	i4
Schreiben	o40	Holographie	s53	Analog-Elektronik	b9
Schreibmaschine	o41	Xerox, Kopiertechnik	s54	Analogien	i45
Drucktechnik	o42	elektronische	s6	analytische Ästhetik	k1
Drucker	o43	DRAM, SRAM	s60	Anrufbeantworter	s25
Plotter	o44	Flash-Speicher	s61	Ansagespeicher	s25
Papier	o45	Chipkarte, smartcard	s62	Antennen	f40
Elektron. Bücher / Papier	o46	PC-Card	s63	Antinomien	i51
Farbstoffe	o47	ferroelektrische RAM	s64	Anwendungsprogramme	r22
Buch / Zeitung	o48	magnetische RAM	s65	Anzeigen	b20
Land- / Seekarten	o49	ROM PROM	s66	Approximation	m22
Bilderzeugung, manuell	o5	Barcode	s67	Arbeiten, wissenschaftlich	w0
Schreiben	o50	USB-Stick	s68	Arbeitsgebiete	r3
Malen, Zeichnen	o51	SSD	s69	Archäologie	w51
Lichttechnik	o6	künftige Speicher	s7	Architektur	z10
Computer Grafik	o7	C-Varianten	s71	Areocibo	w7
Bildverarbeitung	o7	Quantenspeicher	s72	ARI	f35
Optoelektronik	o8	Schallplatte Phonotechnik	s8	Array-Speicher	s33
Rechentechnik	r	Historische	s9	ASDL usw.	f55
Hardware, Gerätetechnik	r1	Wissenschaft	w	Ästhetik, analytische	k1
Rechner, mechanisch	r10	wissenschaftlich Arbeiten	w0	Ästhetik, generative	k2
Automaten	r11	Allgemein	w1	Astronomie	w5
PC	r12	Weltansichten	w10	Audiospeicher	s20
Großrechner	r13	Erkenntnis Wahrheit	w11	Auffälligkeit	k12
Taschenrechner	r14	Modelle	w12	Ausbreitungstechniken	f4
Laptops	r15	Philosophie	w13	Austausch von Informationsgrößen	i43
Palmtop / Stiftcomputer	r16	Rational. Reduktionismus	w14	Automaten	r11
Körperrechner	r17	Wissenschaftstheorie	w15	Axiomatik	m00
Embedded Systems	r18	Zeit	w16	Bandspeicher	s2
Heimcomputer	r19	Komplexität	w17	Barcode	s67
Software	r2	Gesetz, Theorie, Hypothese	w18	Batterien	b50
Betriebssysteme	r20	Grenzen	w19	Bauelemente	b
Programmiersprachen	r21	Kybernetik Regelungstechnik	w2	Bauelemente, passive	b3
Anwendungsprogramme	r22	Roboter	w22	Bauelemente, schwingungsfähige	b4
Oberfläche	r23	KI, KL	w23	Bedientheorie	f8
Viren	r24	Chemie	w3	Belichter	o32
neuronale Netze	r25	Physik	w4	Beschallung	a13
Arbeitsgebiete	r3	Relativitätstheorie	w40	Betriebssysteme	r20
Multimedia	r31	Quantentheorie	w41	Beweise	m02
Virtuelle Realität	r32	Astronom./Geolog./Meteorol.	w5	Bewusstsein	102
Mensch-Maschine-System	r32	Archäologie	w51	Bibliothek	r53
Rechnerarchitektur	r4	Prognose / Tendenz	w6	Bild und Mathematik	o14
Information-Dokumentation	r5	SETI/Areocibo	w7	Bilder	o
Hypertext	r51	Parawissenschaft	w8	Bilder, Generierung	k23
Urheberrecht	r52	Religion, Gott	w9	Bilder, Grundlagen	o0
Bibliothek	r53	Sonstiges	z	Bilderfassung	o3
e-lernen	r54	Zivilisation	z1	Bilderzeugung, manuell	o5
Optische, Quanten Rechner	r6	Architektur	z10	Bilderzeugung, technisch	o4
Speicher	s	Wohnen, intelligentes Haus	z11	Bildplatte	s45
allgemeines	s0	Kleidung	z12	Bildröhre	o20
Grundlagen	s00	Verkehr	z13	Bildtelefon	f12
Transport / Kassetten	s01	Raumfahrt	z14	Bildverarbeitung	o7
Magnetismus	s1	Energie	z15	Bildwahrnehmung	o1
Grundlagen	s10	Gesellschaftliches	z2	Bildwandler	o30
Magnetkopf	s11	Politik	z20	Bildwiedergabe	o2
Medien	s12	Krieg	z21	Bio-Elektronik	b6
Bandspeicher	s2	Gesetzgebung	z22	biologische Grundlagen	11
Audio	s20	Wirtschaft	z23	Biometrie	l41
Diktiertechnik	s21	Kultur	z24	Blu disc usw	s46
Video	s22	Katastrophe	z25	Bordspeicher	s25
Streamer	s23	e-Business, Kommerz	z26	Botanik	l6
alte digitale	s24	Museum	z27	Brennstoffelemente	b52
Ansagesp./Anrufbeantw.	s25	Geschichte	z28	BTX	f52
Bord-, Havariespeicher	s25	Technik	z3	Buch	o48
Speicher-Verwaltung usw.	s26	Technologien	z30	Bücher, elektronische	o46
Rotierende Speicher	s3	allgemeine Erfindungen	z31	Bussysteme	f51
Floppy	s30			Camcorder	o35

CCD	b24	ferroelektrische RAM	s64	Kinofilm	s51
CD	s40	Festplatte	s31	Kleidung	z12
CD-R	s41	Filter	b43	Kommerz	z26
CD-RW	s43	Fit	m21	Kommunikation	f
Chemie	w3	Flash-Speicher	s61	Komplexität als Begriff	w17
Chemische Speicher	s5	Floppy	s30	Komplexität der Informatik	m31
Chipkarte	s62	formale Sprachen	m33	Komposition generative	k21
Code-Bar	s67	Fragestrategien	i50	Kompression	i2
Codierung Informationstheorie	i11	Fraktale	o13	Kompression, verlustbehaftet	i22
Codierung Übertragung	f62	Frequenzen	f60	Kompression, verlustlos	i21
Computer-Grafik	o7	Frequenztechniken	f6	Kondensatoren	b31
CPU	b13	Funk	f	Kopfhörer	a22
CRC	i31	Funk-Etiketten	e51	Kopierschutz	i7
C-Varianten (Speicher)	s71	funktechnische Telegraphie	f22	Kopiertechnik	s54
DAB	f34	Gedächtnis	l21	Körperrechner	r17
D-Verstärker	b05	Gehirn	l20	Kreativität	l23
Datenanzug	e17	Gehör	a0	Krieg	z21
Datenschutz	e5	geistige Fähigkeiten	l2	Kryptographie	i32
DA-Wandler	i41	generative Ästhetik	k2	Kultur	z24
Denken	l03	Genetik	l10	künftige Speicher	s7
digitale Kameras	o33	Geologie	w5	Kunst	k
digitale Speicher, alte	s24	Geometrie	m13	Künstliche Intelligenz	w23
digitaler Handschuh	e16	Gerätetechnik, Rechner	r1	Künstliches Leben	w23
digitales Fernsehen	f32	Geschichte	z28	Kunststoff-Elektronik	b6
Digitalisierungs-Tablett	e14	Gesellschaftliches	z2	Kurzwelle	f36
Diktiertechnik	s21	Gesetz, Wissenschaft	w18	Kybernetik	w2
Disk, Mini-	s43	Gesetzgebung	z22	Lagebestimmung	e2
diskrete Halbleiter	b10	Gesundheit	l51	Landkarten	o49
Displays, Mini-	o24	Glasfaser	f43	Laptops	r15
Displays, Organische	b25	Goldener Schnitt	k11	Laser	b22
Dokumentation	r5	Gott, Religion	w9	Lautsprecher	a21
drahtgebundene Telegraphie	f20	GPS	e22	LCD	b23
DRAM	s60	Grafik, Computer	o7	Leben	l
Drucker	o43	Grenzen, allgemein	w19	Lebenserhaltung	l5
Drucktechnik	o42	Grenzen der Informationstheorie	i5	LED	b21
Drüsen	l13	Großprojektion	o21	Leistungen, höhere menschliche	l3
DSR	f34	Großrechner	r13	Lernen	l22
DSP	b16	Grundlagen der Mathematik	m0	Lichtleiter	f43
DVD	s42	Grundlagen des Magnetismus	s10	Lichttechnik	o6
DVD blau	s46	Grundlagen für Bilder, Optik	o0	Literatur	k6
e-Business	z26	Grundlagen für Speicher	s00	Logik	m01
e-lernen	r54	Grundlagen Messen	e0	Logik-Techniken	b12
ECC	i30	Grundlagen, biologische	l1	Lokalisation	e20
EDC	i30	Halbleiter	b1	magnetische RAM	s65
EEG	l40	Halbleiter, diskrete	b10	Magnetismus	s1
Eingabegeräte	e1	Handschuh, digitaler	e16	Magnetismus, Grundlagen	s10
EKG	l40	Handy	f13	Magnetkopf	s11
Elektret	b42	Hardware	r1	Magneto-Optik	s43
Elektronik, Analog-	b9	Haus, intelligentes	z11	Malen	o51
Elektronik, biologische	b6	Havariespeicher	s25	Maßsysteme	e02
Elektronik, Kunststoff	b6	HDTV	f32	Mathematik und Bild	o14
Elektronik, Nano-	b7	Headset	o24	Mathematik	m
Elektronik, Quanten	b8	Heimcomputer	r19	Mathematik, Programme	m12
elektronische Bücher / Papier	o46	Historische Speicher	s9	Mathematik, Zusammenhänge	m2
elektronische Musik	a30	höhere menschliche Leistungen	l3	Maus	e12
elektronische Speicher	s6	Holographie	s53	mechanische Musikinstrumente	a32
email	f15	Humor	l24	mechanische Rechner,	r10
embedded Systems	r18	Hypertext	r51	Medien zur Speicherung	s12
Emotionen	l23	Hypothese	w18	Medizin	l50
EMP	e4	ICs	b12	MEM	b15
EMV	e4	Immunologie	l9	Memristor	b33
Energie	z15	Informatik, theoretische	m3	Mensch	l
Entropie	i10	Information	i	Menschen, Evolution des	l01
Entscheidbarkeit	m32	Information-Dokumentation	r5	menschliche Erfahrung	l30
Erfahrung, menschliche	l30	Informationsfeld	i44	menschliche höhere Leistungen	l3
Erfassen	e	Informationsmodell	i0	menschliche Messgrößen	l4
Erfindungen, allgemeine	z31	Informationsschwelle	i01	Mensch-Maschine-System	r32
Erkenntnis	w11	Information-Quanten	i6	Messen	e
Ernährung	l52	Infraschall	a41	Messen, Grundlagen	e0
Escher	o12	intelligentes Haus	z11	Messgeräte	e03
Evolution des Menschen	l01	Internet-Recherche	f53	Messgrößen beim Menschen	l4
Evolution	l0	Internet	f53	Metamaterial	o01
Fähigkeiten, geistige	l2	ISDN	f52	Meteorologie	w5
Farbmodelle	o11	Iteration	m5	MIDI-Technik	a31
Farbstoffe	o47	Joystick	e13	Mikrophon	a20
Faseroptik	f43	Kabel	f41	Mikroskop	o36
Fax	f14	Kameras, digitale	o33	Mini Disk	s43
Fehlerbehandlung	i3	Kanalkapazität	i13	Minidisplays	o24
Fernbedienung	f37	Kassetten für Speicher	s01	Mobilfunk	f13
Fernsehen	f31	Katastrophe	z25	Modelle, wissenschaftliche	w12
Fernsehen, digitales	f32	Keyboard (Musik)	e11	Modem	f54

Modulationen	f61	Regelungstechnik	w2	Tablett, digitalisierend	e14
Monitor	o20	Regression	m21	Tanz	k3
Motoren	b04	Rekursivität	m5	Taschenrechner	r14
Multimedia	r31	Relais	b01	Tastaturen	e10
Museum	z27	Relativitätstheorie	w40	Tasten, Relais	b01
Musik	k5	Relevanz	i12	Technik	z3
Musik und Technik	a3	Religion	w9	Technik, sprechende	f1
Muskeln	113	RFID= Funk-Etiketten	e51	Technologien	z30
Navigation	f9	Richtfunk	f42	Technologien, Halbleiter	b11
Nano-Elektronik	b7	Roboter	w22	Telefon	f10
Netze, neuronale	r25	Röhren	b02	Telefon, akustisches	a5
Netzteile	b53	ROM	s66	Telegraphie	f2
neuronale Netze	r25	rotierende Speicher	s3	Telegraphie, drahtgebundene	f20
Neuronen	111	Rundfunk und Fernsehen	f3	Telegraphie, funktchnische	f22
Oberfläche bei Rechnern	r23	Rundfunk	f30	Telegraphie, optische	f21
Oberflächenwellen	a42	Sampling	i41	Tendenzen der Entwicklung	w6
OCR	o34	Satelliten	f33	Texte, Generierung	k22
Oper	k8	Scanner	o31	Theater	k7
Optik	o	Schallausbreitung	a1	Theoretische Informatik	m3
Optik, Grundlagen	o0	Schallplatte	s8	Theorie, mathematische	m0
optische Rechner	r6	Schallwandler	a2	Theorie, Messen	e01
optische Speicher	s4	Schnittstellen	f50	Theorie, wissenschaftlicher Begriff	w18
optische Techniken	b2	Schreiben, technisch	o40	THz-Technik	e04
optische Telegraphie	f21	Schreiben, menschlich	o50	Tonfilm	s52
Opto-Elektronik	o8	Schreibmaschine	o41	Touchscreen	e15
Organische Anzeigen	b25	schwingungsfähige Bauelemente	b4	Trafos	b32
Ortung	e21	Seekarten	o49	Transformationen	m4
Paddle	e13	Sehen	o10	Transport für Speicher	s01
Palmtop	r16	Sensoren	b0	Trommel-Speicher	s32
Panel, Plasma	o22	SETI	w7	UKW	f38
Papier	o45	Shannontheorie	i1	Ultraschall	a40
Papier, elektronisches	o46	SI System International	e02	UMTS	f15
Parawissenschaft	w8	Sinne	112	Urheberrecht	r52
Passive Bauelemente	b3	Skalen beim Messen	e01	USB-Stick	s68
PC	r12	Smartcard	s62	Verbindungstechniken	f5
PC-Card	s63	Software	r2	Verhalten	l8
PCMCIA	s63	Sonnenenergie	b54	Verkehr	z13
Phasechange, Speicher	s43	Sonstiges	z	Verkehrsfunk	f35
Philosophie	w13	Speicher	s	verlustbehaftete Kompression	i22
photonische Kristalle	b71	Speicher, allgemeine	s0	verlustlose Kompression	i21
Phonotechnik	s8	Speicher, alte, digitale	s24	Vermittlung	f11
Photoapparate, digitale	o33	Speicher-Array	s33	Vernetzung	f54
Photographie	s50	Speicher, Ansage-	s25	Verschaltung als Technologie	b03
Physik	w4	Speicher, chemische	s5	Verstärker	b05
Physiologie	l8	Speicher, digitale, alte	s24	Video-Speicher	s22
Piezoelektrik	b41	Speicher, elektronische	s6	Viren	r24
Plasmapanel	o22	Speicher, Flash-	s61	Virtuelle Realität	r32
Plastik	k9	Speicher, Grundlagen	s00	Wahrheit	w11
Plotter	o44	Speicher, Havarie-	s25	Wasserzeichen	i33
Politik	z20	Speicher, historische	s9	Wechselplatte	s31
Post	f7	Speicher, Kassetten	s01	Weltsichten	w10
Prognose	w6	Speicher, künftige	s7	Widerstände	b30
Programmiersprachen	r21	Speicher, Magnetband-	s2	Wirtschaft	z23
Projektion von Bildern	o21	Speicher, Medien	s12	Wissen	l30
PROM	s66	Speicher, optische	s4	Wissenschaft	w
Pulstechniken	f62	Speicher, rotierende	s3	Wissenschaft, Allgemeines	w1
Quanten-Elektronik	b8	Speicher, Transportwerke	s01	Wissenschaft, Para-	w8
Quanten-Information	i6	Speicher-Verwaltung usw.	s26	wissenschaftlich Arbeiten	w0
Quanten-Rechner	r6	Spiele	l32	wissenschaftliche Modelle	w12
Quantenspeicher	s72	Spin-Elektronik	b72	Wissenschaftstheorie	w15
Quanten-Theorie	w41	Sport	l33	Witz	l24
Quarze	b40	Sprache	l31	Wohnen	z11
Radar	e21	Sprachein- und -ausgabe	e18	Xerox	s54
RAM	s60	Sprachen, formale	m33	Zahlenbereiche	i52
RAM, ferroelektrische	s64	sprechende Technik	f1	Zahlzeichen	m10
RAM, magnetische	s65	Spulen	b32	Zeichnen	o51
Randgebiete, Akustik	a4	SRAM	s60	Zeit	w16
Rationalismus	w14	SSD	s69	Zeitung	o48
Raumakustik	a10	Statistik	m20	Zipfsches Gesetz	k24
Raumfahrt	z14	Steganographie	i33	Zitate	k4
Realität, virtuelle	r32	Stereobild	o23	Zivilisation	z1
Rechentchnik	r	Stereoschall	a11	Zoologie	l7
Rechenverfahren	m1	Stiftcomputer	r16	Zufall	m20
Recherche, Internet	f53	Streamer	s23	Zusammenhänge Mathematik	m2
Rechnen	m11	Stromquellen	b5	Zuverlässigkeit	e3
Rechner, mechanische	r10	Strukturen	k9		
Rechner, optische	r6	Suchmaschinen	f53		
Rechner, Quanten-	r6	Supraleiter	b14		
Rechnerarchitektur	r4	Synthesizer, Sampler	a34		
Reduktionismus	w14	Systems, embedded	r18		
Redundanz.	i12	Systemtheorie	i02		